

Losmen Melati Hyper Realistic Environment Challenge

Selamat datang di Losmen Melati Hyper Realistic Environment Challenge!
Dokumen ini menguraikan pedoman dan aturan untuk berpartisipasi dalam tantangan.

Tugas Tantangan

Ciptakan lingkungan lorong yang hiper realistis berdasarkan referensi yang diberikan dari Losmen Melati, film dan serialnya. Anda dapat menggunakan metode apapun pilihan Anda, memastikan penyampaian model, tekstur, dan pencahayaan berkualitas tinggi di berbagai elemen lingkungan di dalam Unreal Engine 5.3. Anda juga harus memberikan dokumentasi proses lengkap Anda dalam format PDF bersama dengan tangkapan layar dari perakitan akhir dan render dari lingkungan Anda.

Harap dicatat bahwa ini adalah tantangan individu. Pengiriman grup tidak akan dipertimbangkan.

Unduh referensi di [sini](#).

Kriteria Penilaian

1. Peserta akan diminta untuk menyerahkan gambar presentasi hasil karyanya paling lambat tanggal 14 Juni 2024
2. Peserta yang gambar presentasinya terpilih akan diminta untuk menyerahkan file proyek Unreal mereka untuk verifikasi dan pengujian di Studio Produksi Virtual kami

Kriteria Penilaian

Penilaian terhadap lingkungan akan mencakup seluk-beluk kreatif dan kepribadiannya. Film tersebut harus dengan jelas mewakili era asalnya dan akan menceritakan kisah menarik yang menghasilkan respons emosional. Komposisi, pemodelan, tekstur, dan pencahayaan yang kuat akan menjadi faktor penting yang menentukan keberhasilan setiap entri.

Pedoman Pengiriman dan Hasil Kerja

Silakan unggah semua kiriman sebagai file zip melalui tautan ini di [sini](#).

Zip file dengan konten berikut:

1. Gambar:

- Minimal 3 gambar cantik dalam render game dari lingkungan Anda yang telah buat di Unreal 5.3 pada sudut pilihan Anda
- Tangkapan layar harus menunjukkan bukti bahwa render dilakukan di Unreal 5.3
- 2560px pada tepi terpanjang (lanskap: lebar 2560px+, potret: 2560px+ tinggi)

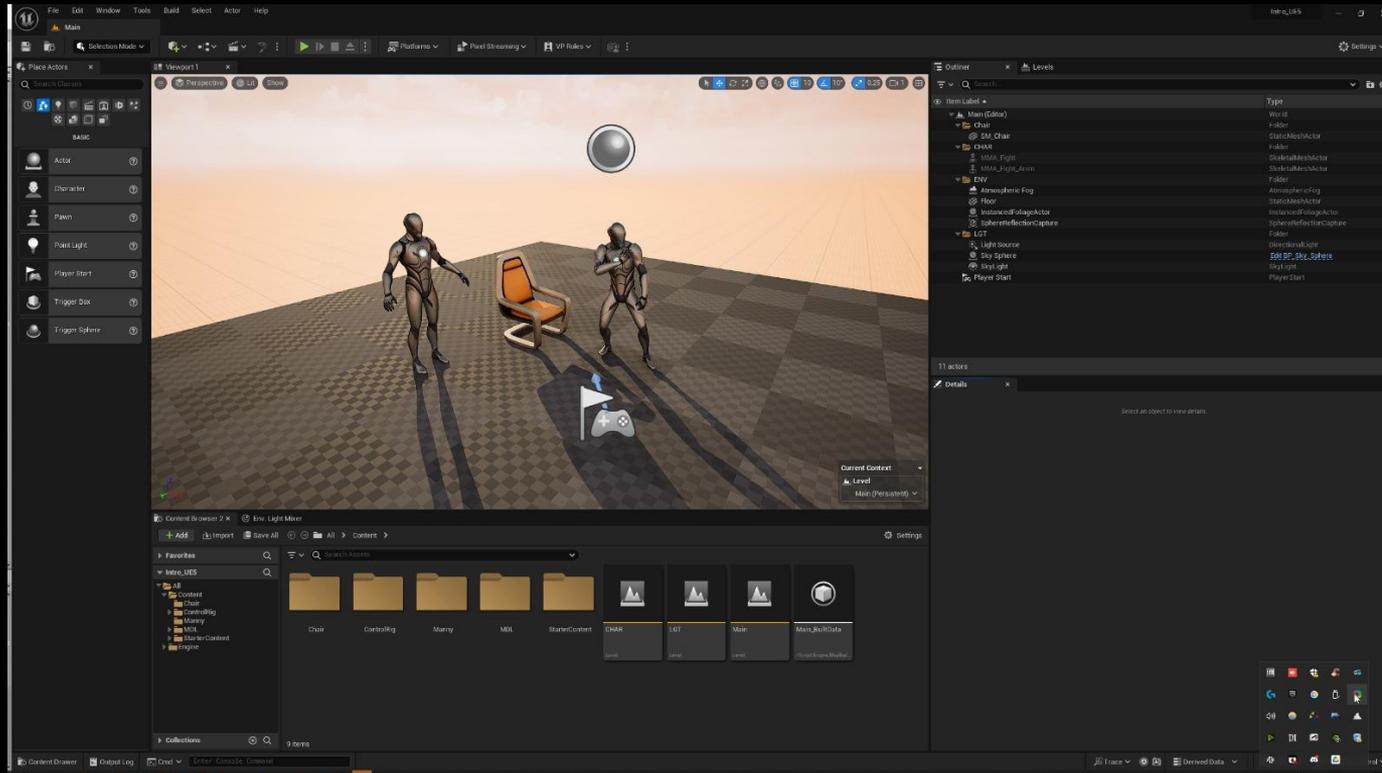
2. Lembar info yang menyajikan elemen utama seperti gambar rangka, mode normal, dan lembar tekstur

3. Beri nama file zip Anda sebagai:

`yourname_date of submission_INFINITYCHALLENGE2024.zip`

Silakan gunakan nama terdaftar Anda sehingga kami dapat dengan mudah mengidentifikasi Anda.

Referensi gambar presentasi



*harap pastikan bidikan presentasi Anda diambil di dalam Unreal. Ikuti referensinya di sini.

Pedoman Pengiriman dan Hasil Kerja - Hanya peserta terpilih

Setelah Anda mengetahui bahwa kiriman Anda terpilih, silakan:

1. Zip file proyek Unreal Anda dan kirimkan kepada kami melalui tautan ini di [sini](#).
2. Sertakan juga catatan untuk memberi tahu kami aset Tingkat Utama mana yang harus kami lihat untuk ditinjau, pastikan Anda menambahkan jalurnya dan mengirimkannya kepada kami sebagai tangkapan layar
3. Kami akan melanjutkan untuk menguji kiriman Anda di studio produksi virtual kami agar juri dapat meninjau berkasnya

beri nama file zip Anda sebagai:

yourname_date of submission_INFINITYCHALLENGE2024_Workingfile.zip

******Pada tahap ini, Anda masih menjadi pemilik file proyek tidak nyata Anda. IFW hanya akan menggunakan file tersebut untuk keperluan review saja.

Kelayakan dan Pendaftaran

- Peserta harus berusia 16-50 tahun dan memenuhi syarat untuk bekerja di Indonesia
- Entri terbatas untuk artis perorangan, jadi entri Tim tidak memenuhi syarat
- Daftar melalui tautan di [sini](#)

Tenggat waktu

- Batas Pengiriman: Jumat, 14 Juni 2024
- Pengumuman Pemenang: Sabtu, 13 Juli 2024 melalui Infinite Social

*Tanggal pengumuman pemenang tergantung pada ketersediaan juri. Tanggalnya mungkin berubah, jadi pantau terus Media Sosial Infinite untuk mengetahui informasi terbarunya.

Hadiah

Tantangan ini akan menghasilkan 3 pemenang (juara 1, 2, dan 3), ditambah sebutan terhormat. Pemenang pertama akan mendapatkan:

Pemenang pertama akan menerima:

- IDR 15.000.000 (termasuk pajak)
- Kesempatan untuk dipekerjakan dalam produksi Losmen Melati S2
- Sertifikat PDF, dan
- Surat pujian atas kemenangan dalam sebuah tantangan

Juara 2 dan 3 akan mendapatkan:

- Kesempatan untuk dipekerjakan dalam produksi Losmen Melati S2
- Kaos Infinite
- Sertifikat PDF, dan
- Surat pujian atas kemenangan dalam sebuah tantangan

Hak dan Persyaratan Kekayaan Intelektual

Perlu diketahui bahwa:

Pemenang hadiah pertama akan memberikan Infinite Studios hak untuk memiliki dan menggunakan karya yang mereka kirimkan untuk tujuan komersial. Pemenang juga wajib melakukan sesi pelatihan dengan Infinite Studios berdasarkan perjanjian terpisah.

Semua pemenang, setelah menerima pemberitahuan dari Infinite Studios, harus menyerahkan file proyek UE mereka dan membuat dokumentasi alur kerja mereka untuk verifikasi dalam file zip. Anda dapat mengunggah file Anda ke tautan di [sini](#).

Dengan berpartisipasi, semua peserta memberikan hak kepada Infinite Studios untuk menggunakan karya mereka untuk tujuan promosi.

Kode Etik

Peserta diharapkan mematuhi kode etik berikut:

- Konten pornografi/provokatif seksual tidak diperbolehkan
- Tidak ada konten politik atau agama yang diperbolehkan
- Tidak boleh ada kata-kata makian/cacian
- Jangan mempromosikan plagiarisme atau penyalinan/pembagian kekayaan intelektual lainnya secara ilegal
- Entri harus berupa karya seni baru yang dibuat khusus untuk tantangan ini saja, dan tidak boleh didasarkan pada karya seni seniman lain
- Pelanggaran terhadap kode ini dapat mengakibatkan diskualifikasi

Penafian

- **Tanggung Jawab Peserta:** Dengan berpartisipasi dalam tantangan, Anda menerima tanggung jawab atas segala risiko yang terkait dengan partisipasi online, seperti kesulitan teknis atau masalah koneksi internet.
- **Tanggung Jawab Penyelenggara:** Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas masalah teknis, kemacetan jaringan, atau masalah lain yang dapat mempengaruhi kemampuan Anda untuk berpartisipasi atau tampil selama acara.
- **Keamanan Data:** Meskipun penyelenggara akan mengambil langkah-langkah yang wajar untuk memastikan keamanan data peserta, termasuk informasi pribadi dan pengajuan tantangan, mereka tidak dapat menjamin perlindungan mutlak terhadap akses tidak sah atau pelanggaran.
- **Perubahan atau Pembatalan:** Penyelenggara berhak untuk mengubah, menunda, atau membatalkan *Losmen Melati Hyper Realistic Environment Challenge* kapan saja dengan alasan apa pun, tanpa tanggung jawab.
- **Hukum:** Perjanjian ini mengikuti hukum Otoritas Indonesia. Jika ada perselisihan, maka akan diselesaikan di pengadilan Otoritas Indonesia.

Dengan mendaftar untuk Hyper Real Environment Assets Challenge, Anda menyatakan bahwa Anda telah membaca, memahami, dan setuju untuk mematuhi syarat dan ketentuan ini.

Penyelesaian Sengketa

- Apabila terjadi perselisihan, peserta dapat menghubungi panitia di email unreal@infinitestudios.id

Kontak Informasi

Untuk pertanyaan, silakan hubungi unreal@infinitestudios.id

Pembaruan dan Amandemen

Penyelenggara berhak memperbarui atau mengubah pedoman jika diperlukan.

Terima kasih atas ketertarikan Anda pada *Losmen Melati Hyper Realistic Environment Challenge*! Kami menantikan kiriman Anda dan mendoakan yang terbaik untuk Anda!